



ARMY OF THE UNION

DEPARTEMENT OF WAR AND THE NATIONAL EFFORT

Rapport N° 371001

Sous-officier - Barry Daniel Brown

Etat de service : Classe D

Fils du Sergent Major Otis Brown tombé au combat (26ème année de guerre), le Sous-officier Barry Daniel Brown est incorporé dans l'armée de l'Union dès l'âge de 16 ans.

Véritable force de la nature, son audace lui permet de s'illustrer dans la 82ème des Marines Destruction Squad. Spécialiste des armes lourdes, il participa comme artilleur mobile sur le vieux continent de 1944 à 1948. Il compte à ce jour 78 blindés ennemis détruits.

Ses états de service souffrent néanmoins de plusieurs points sombres. D'un caractère peu commode et forte tête, son insubordination et son insolence lui valurent d'être dégradé à plusieurs reprises. Surnommé «Boomer», ce sous officier fut intégré au 42ème des Marine Special Forces l'année dernière. Au combat, il jouit néanmoins auprès de son officier commandant d'une confiance à toute épreuve.

Le sergent Brown purge à ce jour une peine de 3 semaines au pénitencier de Peaks Island pour altercation musclée avec un officier de la police militaire.

Barry Daniel Brown



«Flash-machinegun A6a» L'épais coffrage de cette arme expérimentale basée sur la Browning A6 dissimule les batteries d'accumulateurs. L'impressionnante cadence de tir est assurée par une bande semi-rigide de 1500 cartouches.



Type: Arme Lourde.

Lors du Jet de Combat comptabilisez normalement les réussites. Si vous obtenez un 10 Naturel lors du Jet de Combat et que l'ennemi ne réussit pas son Jet de Physique avec également un 10 Naturel, il est tué instantanément.

Quel que soit le résultat du Jet de Physique, la cible subit une blessure automatique.

Les 10 Naturels lors du Jet de Combat ne sont pas cumulés. Seul celui obtenu lors du premier jet (hors relance) est pris en compte.

Objet Spécial

Paquetage Combat

«Couteau»



Tous types de couteau sont portés par les soldats pour aller au combat. Les modèles de base possèdent une fine lame mesurant souvent 25 cm.

Type: Arme de Corps à Corps.

«BA-27»



Les exigences énergétiques des équipements composés d'Illirium obligèrent les ingénieurs de l'Union à développer la lignée des batteries BA-27, pour découpler la résistance au niveau des condensateurs couplés.

Cette batterie couplée à sa Flash-machinegun, permet au Sergent Brown lors du Jet de Combat de tuer instantanément sa cible sur un 9 ou un 10 Naturel si l'ennemi ne réussit pas son Jet de Physique avec un 10 Naturel.

«MKII A1»



Lorsque la grenade à fragmentation MKII explose, sa charge libère dans un large périmètre de nombreux éclats extrêmement dangereux.

Type: Grenade.

Paquetage Physique

«Force physique»



Beaucoup de soldats issus des Marines Destruction Squad pratiquent des exercices physiques intensifs. Ils développent leur musculature et leur force afin de pouvoir porter les imposantes armes lourdes de l'Union.

Lors de son Jet de Physique, Barry Daniel Brown peut relancer le dé ayant obtenu le plus faible résultat (sauf le 1 Naturel).

«BA-27»



UTILISATION IDENTIQUE AU PAQUETAGE COMBAT

«Premier soin»



Médecins et infirmiers manquant sur les lignes de front, certains soldats emportent avec eux des premiers soins afin de soigner leurs blessures.

Lorsque vous utilisez 1 Point de Victoire pour annuler une blessure, l'emploi du Premier soin permet d'annuler une blessure supplémentaire. Défausser le pion après son utilisation.

Paquetage Mental

«Smith & Wesson 1917»



Revolver à double action avec barillet basculant à six chambres, cette arme robuste fut manufacturée en masse à partir de 1917, pour les troupes régulières de l'Union.

Type : Arme de Poing.

Lors du Jet de Combat, la précision du S&W permet d'ajouter +1 au résultat de chaque dé (sauf aux 1 Naturels).

«Sergeant»



Les Sergents font partie des Sous-officiers les plus expérimentés. Véritables vétérans, ils servent à la fois de guides et de mentors pour les jeunes recrues qu'ils emmènent au front.

Lors du Jet de Déploiement, le grade de Sergent permet d'ajouter +2 au résultat du dé. Ce bonus est cumulable avec d'autres bonus issus de personnages gradés.

«MKII A1»



UTILISATION IDENTIQUE AU PAQUETAGE COMBAT